

## FICHE TECHNIQUE

# Econotapis Vilt®

8, 14 & 20 mm

*Caractère linéaire, solution budgétaire*



## DESCRIPTION

La surface consiste de fibres polypropylène implantées sur un dos en PVC. L'Econotapis Vilt absorbe les saletés et l'humidité et est spécialement conçu pour les zones d'entrée. Le tapis est collé sur une sous-couche en PVC mousse pour les hauteurs 14 et 20 mm. Le tapis est disponible en tailles standards ainsi que sur mesure. L'Econotapis Vilt peut être nettoyé avec un shampoing tapis et est donc facile à entretenir.

## APPLICATION

Le tapis d'entrée est approprié pour un trafic faible ou modéré.

Trafic 250+ passages par jour

Endroits Maisons privées, magasins ou bureaux.

## PRODUCTION

L'Econotapis Vilt est fabriqué sur mesure et en une pièce dépendant de la longueur dans le sens de la marche, selon les largeurs du rouleau 1 m, 1,5 m ou 1,92 m pour le tapis en 14 ou 20 mm. Pour le tapis en 8\* mm, la largeur du rouleau est 2 m au maximum. En fonction du poids, le paillason peut être divisé sans conséquences esthétiques. La fonction souhaitée et le décor déterminent le design et la subdivision du paillason.

*\*Rétrécissement possible de 3% au maximum si le tapis n'est pas collé sur un sous-sol fixe.*

## INSTALLATION

Le tapis a une hauteur de 8, 14 ou 20 mm et, en cas de 14 ou 20 mm de hauteur, est posé dans une fosse à fond lisse avec une profondeur de respectivement 15 ou 20 mm. Les cadres encastrables correspondants sont fabriqués en aluminium anodisé ou laiton (ce dernier est uniquement disponible en 20 mm).

## MATERIAU CARACTERISTIQUES

SURFACE DE SECHAGE Matériau : 100 % PP (polypropylène)  
Structure : feutre  
Couleurs : gris (V01), anthracite (V20), beige (V21), brun (V03)  
DOS Matériau : PVC mousse

## TAPIS CARACTERISTIQUES

La hauteur totale de l'Econotapis Vilt est de 8, 14, 20 mm. Le poids du tapis est respectivement environ 2, 3 ou 5 kg/m<sup>2</sup>.

*Verimpex Matting se réserve le droit de procéder à des adaptations de ses produits sans communication préalable.*

